

---

# Правила написания метрик

---

Метрики Predicate - это класс Python с определенной структурой. Данный класс не содержит специфичных зависимостей, кроме `pandas`.

Примеры кода метрики доступны на отдельной странице.

На данной странице описаны:

1. Структура класса с метрикой
2. Рекомендации по написанию метрик

## Структура класса с метрикой

У класса метрики есть набор обязательных полей и методов. При этом нет ограничений на использование дополнительных полей или методов. Мы даже советуем использовать дополнительные методы и поля в разделе "Рекомендации по написанию метрик".

Обязательные поля:

1. `__desc__`;
2. `__tags__`;
3. `is_scalar`;
4. `is_signal`;

Обязательные методы:

1. `__init__`;
2. `__call__`;
3. `save`;
4. `scalar` (если флаг `is_scalar = True`);
5. `signal` (если флаг `is_signal = True`).

В разделах ниже поля и методы описаны подробнее.

### Поля

Название класса становится названием метрики в системе

`__desc__` - понятное человеку описание метрики

`__tags__` - список тегов, присвоенных метрике в системе

`is_scalar` - флаг, что метрика имеет один скалярный результат. Если `is_scalar = True`, то метрика обязана содержать метод `scalar`

`is_signal` - флаг, что метрика имеет светофор. Если `is_signal = True`, то метрика обязана содержать метод `signal`

Таким образом, класс метрики "Тест Колмогорова-Смирнова", которая содержит и график, и скалярное значение, и светофор, должен начинаться следующим образом:

```
class r_2_5_KS_on_scale:
    __desc__ = "KS-test on scale. Тест Колмогорова-Смирнова"
    __tags__ = ["risk", "scalar"]

    is_scalar = True
    is_signal = True
```

## Методы

### `__init__`

Метод инициализации класса предназначен для ввода параметров метрики. Именно в этот метод будут передаваться все параметры метрики при вызове метрики в проекте Predicate или в рамках библиотеки.

Базовая сигнатура:

```
def __init__(self, *, **kwargs: typing.Any) -> None:
    ...
```

Определение метода `__init__` в классе метрики должно соответствовать следующим правилам:

1. В метод должен быть передан хотя бы один датасет.
2. Каждый параметр должен иметь аннотацию его типа согласно [правилам параметризации метрик](#).
3. Значение параметра по умолчанию не должно нарушать логику валидации указанного типа параметра.
4. Передавать значения параметров в следующие методы нужно через атрибуты экземпляра класса `self`.

## >>> Типы параметров метрик и их использование <<<

Рекомендуем проводить все проверки введенных значений в рамках данного метода

Пример для метрики "Тест Колмогорова-Смирнова":

```
def __init__(
    self,
    df: pd.DataFrame,
    scale_column: str,
    target_column: str,
    threshold_yellow: float = 10,
    threshold_red: float = 30,
):
    self.scale_column = scale_column
    self.target_column = target_column
    self.df = df.astype({self.target_column: "float"})
    self.threshold_yellow = threshold_yellow
    self.threshold_red = threshold_red

    if self.df.empty:
        raise Exception("Dataframe is empty")
    if self.target_column not in self.df:
        raise ValueError(f"Field {self.target_column} does not exist in
the dataframe")
    if self.scale_column not in self.df:
        raise ValueError(f"Field {self.scale_column} does not exist in the
dataframe")
    if self.df[self.scale_column].nunique() > 100:
        raise Exception("Ошибка: переменная scale не является
категориальной")
```

Таким образом, "Тест Колмогорова-Смирнова" принимает на вход:

- pandas датафрэйм с данными для расчёта;
- имя колонки со шкалой;
- имя колонки с целевой переменной;
- желтая и красная границы светофоров.

У границ светофора в данном примере есть значение по умолчанию.

В теле метода экземпляру метрики ( `self` ) присваиваются значения параметров для использования в остальных методах, и проводятся проверки правильности введенных данных.

```
__call__
```

Метод вызова класса содержит основные расчёты метрики. Обычно в нем расположен блок составления графиков метрики, но ограничений на содержимое нет, метод может содержать любые расчёты

Базовая сигнатура:

```
def __call__(self) -> None:  
    ...
```

Метод не имеет параметров, кроме `self` и ничего не возвращает. Все рассчитанные величины должны быть сохранены в атрибуты экземпляра класса `self`.

Пример для метрики "Тест Колмогорова-Смирнова":

```
def __call__(self) -> None:  
    dataset = self.df.loc[:, [self.target_column,  
self.scale_column]].dropna()  
  
    # номер разряда рейтинговой шкалы (способ получения зависит от формата  
данных в столбце self.scale)  
    dataset["bin_number"] = dataset[self.scale_column].map(  
        lambda x: int(x.split("_")[-1])  
    ) # dataset[self.scale].astype('category').cat.codes#  
  
    dataset = dataset.sort_values(by=["bin_number"], ascending=False)  
  
    good_cnt = dataset[dataset[self.target_column] == 0].shape[0]  
    bad_cnt = dataset[dataset[self.target_column] == 1].shape[0]  
  
    gr_bad = (  
        pd.DataFrame(  
            dataset.groupby("bin_number", observed=False)  
[self.target_column].sum()  
        ).cumsum()  
        / bad_cnt  
    )  
    dataset["target_inverse"] = np.where(dataset[self.target_column] == 1,  
0, 1)  
    gr_good = (  
        pd.DataFrame(  
            dataset.groupby("bin_number", observed=False)  
["target_inverse"].sum()  
        ).cumsum()  
        / good_cnt  
    )  
  
    ks_calc_temp = pd.merge(gr_good, gr_bad, how="left", left_index=True,  
right_index=True)  
    ks_calc_temp["diff"] = 0  
    ks_calc_temp["diff"] = abs(  
        ks_calc_temp.iloc[:, 0:1].values - ks_calc_temp.iloc[:,  
1:2].values  
    )  
  
    self.scalar_value = 100 * ks_calc_temp["diff"].max()  
    ks_result = round(self.scalar_value, 2)  
    result_idx = ks_calc_temp["diff"].argmax()  
  
    x_value1 = gr_bad.index.values.tolist()
```

```

y_value1 = gr_bad[self.target_column].values.astype("float").tolist()
x_value2 = gr_good.index.values.tolist()
y_value2 = gr_good["target_inverse"].values.astype("float").tolist()
x_value3 = [
    float(gr_bad.index.values[result_idx]),
    float(gr_bad.index.values[result_idx]),
]
y_value3 = [
    float(gr_bad[self.target_column].values[result_idx]),
    float(gr_good["target_inverse"].values[result_idx]),
]

line1 = go.Scatter(
    mode="lines",
    x=x_value1,
    y=y_value1,
    name="bad",
    line={"width": 3},
    marker={"color": "#63666A"},
)
line2 = go.Scatter(
    mode="lines",
    x=x_value2,
    y=y_value2,
    name="good",
    line={"width": 3},
    marker={"color": "#3eb489"},
)
line3 = go.Scatter(
    mode="lines",
    x=x_value3,
    y=y_value3,
    name=f"KS-statistic = {ks_result.astype('float')}",
    marker={"color": "black"},
)
self.fig = go.Figure(data=[line1, line2, line3])
self.fig.layout = self.custom_layout()

```

Здесь для метрики "Тест Колмогорова-Смирнова" были рассчитаны следующие параметры:

- `self.scalar_value` - скалярное значение для данной метрики;
- `self.fig` - Plotly-график метрики.

Если метрика возвращает исключительно скалярные значения, допустимо пропустить описание данного метода. Так для метрики "Максимальное значение":

```

def __call__(self) -> None:
    pass

```



save

Метод `save` предназначен для сохранения всех графиков в файлы для дальнейшего вывода в отчетах.

Базовая сигнатура:

```
def save(self, output_dir: str) -> dict[str, str] | None:  
    ...
```

Метод принимает на вход путь до папки сохранения в строковой переменной `output_dir`. Метод возвращает словарь значений <алиас графика>: <путь до файла>

Predicate умеет обрабатывать данные только следующих форматов:

1. HTML;
2. PNG;
3. JPG;
4. SVG.

Вы **можете** сохранить результаты работы метрики в другом формате, но вам необходимо в этом же методе составить HTML-файл и встроить в него ссылку на ваш файл в неизвестном для Predicate формате. Так система сможет отобразить его в отчете.

Пример метода `save` для метрики "Тест Колмогорова-Смирнова":

```
def save(self, output_dir: str) -> dict[str, str] | None:  
    self.fig.write_html(  
        f"{output_dir}/data.html",  
        config={"displaylogo": False}, # remove the plotly logo  
    )  
    return {"scale_{self.scale_column}": f"{output_dir}/data.html"}
```

В данном случае был сохранен один график из атрибута `self.fig`. Но также можно сохранить множество графиков, или сохранять один или множество графиков по условию, как в метрике "Плотность распределения":

```
def save(self, output_dir: str) -> dict[str, str] | None:  
    if self.split_charts:  
        result = {}  
        for column_name, fig in self.figs.items():  
            file_path = f"{output_dir}/data_{column_name}.html"  
            fig.write_html(  
                file_path,  
                config={"displaylogo": False}, # remove the plotly logo  
            )  
  
            result[column_name] = file_path  
        return result  
    else:
```

```
self.fig.write_html(
    f"{output_dir}/data.html",
    config={"displaylogo": False}, # remove the plotly logo
)

return {"fig_name": f"{output_dir}/data.html"}
```

Если метрика не возвращает ни одного графика, допустимо пропустить описание данного метода. Так для метрики "Максимальное значение":

```
def save(self, output_dir: str) -> dict[str, str] | None:
    pass
```

### **scalar**

Данный метод должен появиться в классе метрики в том случае, если флаг `is_scalar = True`.

Метод предназначен для вычисления числового значения метрики.

Базовая сигнатура:

```
def scalar(self) -> int | float:
    ...
```

Метод не принимает на вход никакие параметры. Метод возвращает числовое значение в виде `int` или `float`.

Для нескалярных метрик (флаг `is_scalar = False`) этот метод определять не нужно. Если определить, Predicate воспримет это как ошибку.

Пример метода `scalar` для метрики "Тест Колмогорова-Смирнова":

```
def scalar(self) -> int | float:
    return self.scalar_value
```

В данном случае скалярное значение было рассчитано заранее, и его нужно было только вернуть из метода.

Для метрик без графиков характерно внесение логики расчета числового значения в метод `scalar`. Так для метрики "Максимальное значение":

```
def scalar(self) -> int | float:
    self.scalar_value = float(self.df[self.field_column].min(skipna=True))

    return self.scalar_value
```

### **signal**

Данный метод должен появиться в классе метрики в том случае, если флаг `is_signal = True`.

Метод предназначен для вычисления светофора метрики.

Светофор - это индикатор качества метрики. Он выражается в трех цветах:

- Зеленый (`green`) - значения метрики в пределах нормы.
- Желтый (`yellow`) - значения метрики вызывают опасения.
- Красный (`red`) - значения метрики далеко за пределами нормы.

Базовая сигнатура:

```
def signal(self) -> Literal["red", "yellow", "green"]:  
    ...
```

Метод не принимает на вход никакие параметры. Метод возвращает строковое значение светофора. Значения светофора должны быть строго из списка `["red", "yellow", "green"]`.

Пример метода `signal` для метрики "Тест Колмогорова-Смирнова":

```
def signal(self) -> Literal["red", "yellow", "green"]:  
    signal_light = "green"  
  
    if self.scalar_value > self.threshold_red:  
        signal_light = "red"  
    elif self.scalar_value > self.threshold_yellow:  
        signal_light = "yellow"  
  
    return signal_light
```

## Порядок исполнения методов

Методы и в продукте Predicate, и в библиотеке Predicate исполняются в следующем порядке:

1. `__init__`;
2. `__call__`;
3. `save`;
4. `scalar` (если флаг `is_scalar = True`);
5. `signal` (если флаг `is_signal = True`).

Учитывайте порядок исполнения методов при разработке метрики. От него зависит, как можно передавать значения из метода в метод.

## Рекомендации по написанию метрик

Кроме явных требований к структуре класса метрики, есть ряд необязательных рекомендаций к их написанию. Эти рекомендации упрощают работу с метрикой: ее поддержку разными членами команды; создание множества метрик по аналогичному шаблону; проверку данных, введенных в метрику.

Список рекомендаций не конечный. Мы будем увеличивать его при появлении новых идей.

### Метод `custom_layout`

Если ваша метрика возвращает график в виде объекта **Plotly**, то мы рекомендуем создавать метод `custom_layout`.

Layout - это макета графика. В layout описываются параметры представления графика: заголовок; названия осей; границы отображаемых осей; и множество других параметров. Подробнее об этом - в документации [Plotly](#).

Layout обычно занимает от десяти строчек кода. Метод `custom_layout` позволяет вам не загромождать метод `__call__` лишними описаниями, а вынести их в отдельный метод.

Метод `custom_layout` упрощает копирование кода из метрики в метрику. В вашем описании графика Plotly будет фигурировать только обращение к методу `custom_layout`, поэтому вы сможете перенести этот график в другую метрику с другим layout-ом без дополнительного переписывания кода.

Пример метода `custom_layout` для метрики "Тест Колмогорова-Смирнова":

```
def custom_layout(self) -> Optional[Dict[str, Any]]:
    return {
        "title": {"text": "<b>Тест Колмогорова-Смирнова</b>", "x": 0.1,
        "y": 0.97},
        "legend": {"yanchor": "bottom", "y": 0.05, "xanchor": "right",
        "x": 1},
        "yaxis": {"title": "Кумулятивная доля", "side": "left"},
        "xaxis": {
            "title": "Разряд рейтинговой шкалы",
            "side": "left",
            "type": "category",
            "domain": [0, 0.8],
        },
        "margin": {"t": 35, "b": 5, "l": 5, "r": 5},
    }
```

### Поле `scalar_value`

Мы рекомендуем присваивать числовое значение метрики в атрибут `scalar_value`. Это поле упрощает жизнь: становится проще читать код; всегда понятно, что возвращать в методе `scalar`; легко обратиться к числовому значению в других методах.