

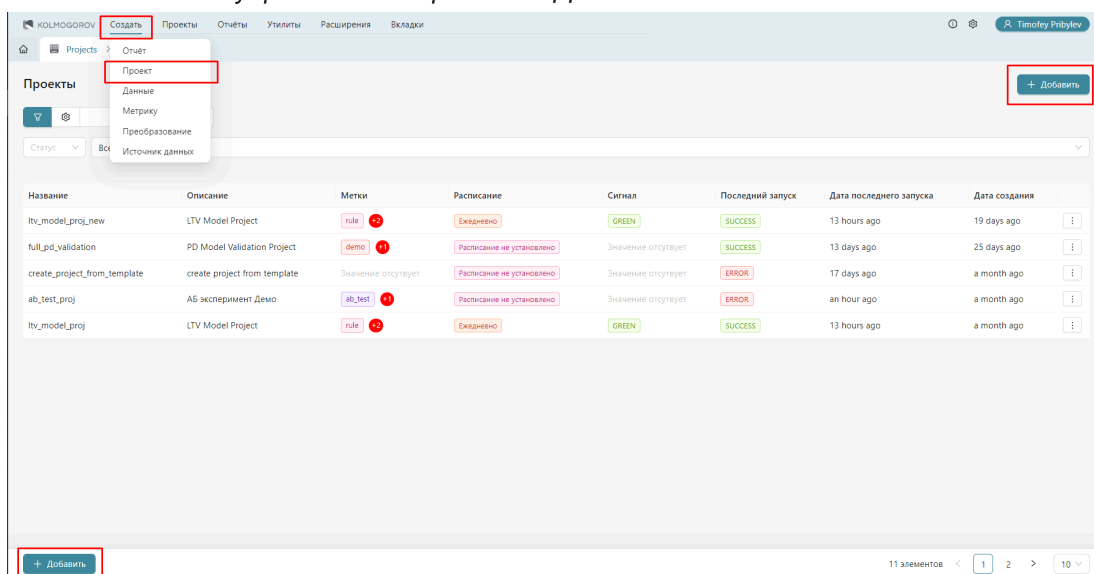
Создание нового проекта

Порядок создания проекта для единоразового или многократного мониторинга работы модели.

Переход к форме создания проекта

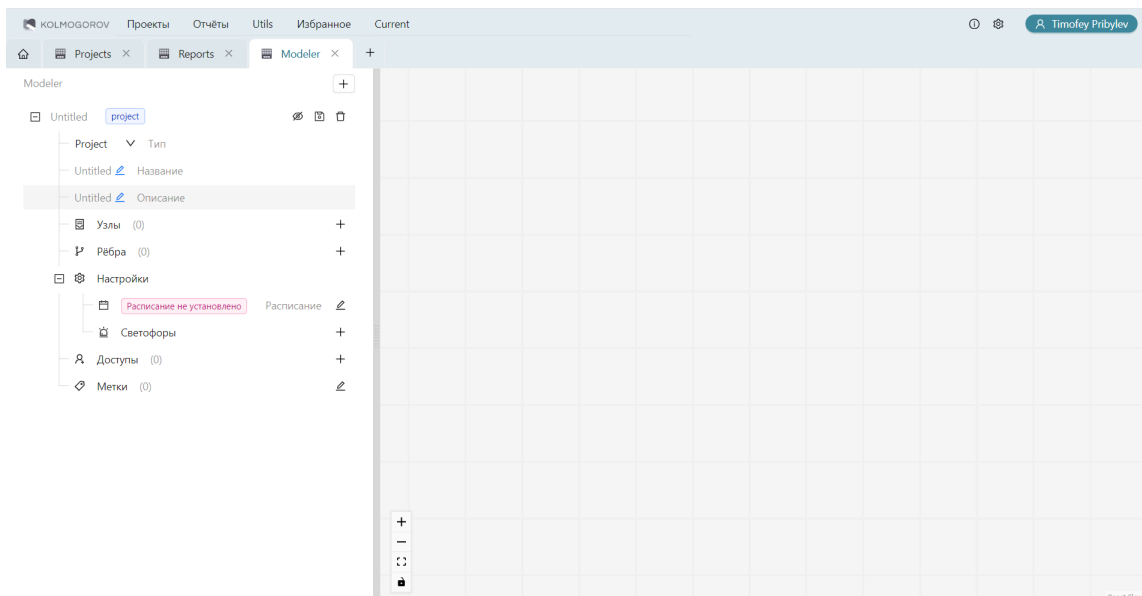
Переход к форме создания нового проекта осуществляется из основного меню приложения одним из следующих способов.

- Способ 1: *Панель управления > Создать > Проект*
- Способ 2: *Панель управления > Проекты > Добавить*



- Алгоритм Создания проекта из шаблона описан на отдельной странице.

В результате откроется редактор для создания нового проекта:



Обзор редактора проекта

В редакторе проекта есть 8 основных разделов:

1. Выбор типа объекта (проект или шаблон проекта). В данном случае автоматически выбран тип "Проект"
2. Заполнение/редактирование основной информации (уникальное название и описание)
3. Добавление/удаление/редактирование узлов (данных, преобразований или метрик)
4. Добавление/удаление/редактирование ребер (связей между узлами)
5. Настройка расписания
6. Добавление/удаление/редактирование светофоров проекта
7. Добавление/удаление/редактирование доступов
8. Добавление/удаление/редактирование меток

Кроме того, для проекта доступны кнопки просмотра диаграммы с отображением узлов и ребер между ними, сохранения проект и удаления несохраненных данных о проекте.

Также в редакторе есть кнопка добавления нового объекта. С ее помощью можно одновременно создавать несколько проектов.

Название и описание проекта являются текстовыми полями, которые вводятся пользователем. Название проекта должно быть уникальным и содержать только

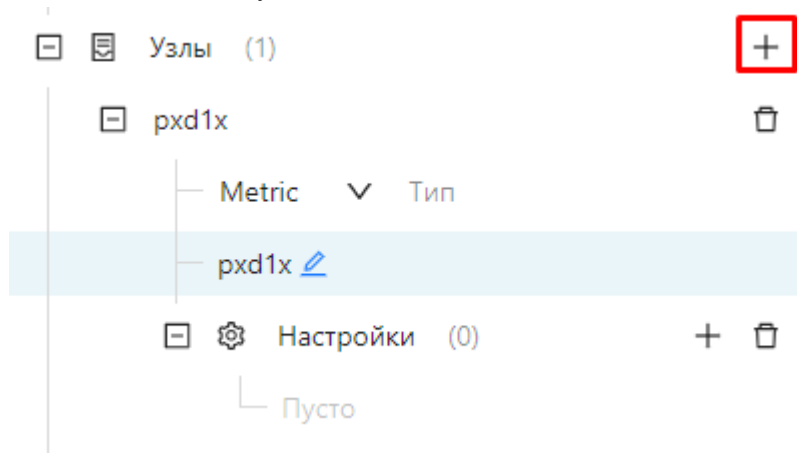
латинские буквы, цифры, знаки "дефис" и "нижнее подчеркивание".

После заполнения всех параметров проекта необходимо нажать на кнопку сохранения и в появившемся всплывающем окне подтвердить создание проекта.

Подробнее о других настройках ниже.

Настройка узлов проекта

После добавление узла с помощью кнопки «+» появляется форма для настройки узла:



В форме доступны следующие поля:

1. Тип узла: выпадающий список с вариантами «Метрика», «Преобразование» или «Датасет».
2. Алиас узла: техническое название узла, по которому будет производиться обращение к его содержимому в рамках проекта. Например, по алиасу узла с датасетом будет производиться обращение к данным в параметрах метрики. Алиас должен содержать только латинские буквы и цифры, и не должен повторяться в рамках проекта.
3. Настройки: набор дополнительных полей, зависящих от типа узла, с кнопкой «+», предназначенной для добавления в узел конкретного объекта соответствующего типа

Ниже приведены описания настроек по типам объектов.

Узел датасета

При выборе типа узла «Датасет» кнопка «+» для настроек раскрывает модельное окно с каталогом датасетов:

Выбрать ×

Статус
Все
Метки

Название	Описание	Метки
<input type="radio"/> rst-data-2	Значение отсутствует	liza
<input type="radio"/> rst-data-1	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> test data form	Значение отсутствует	base +
<input type="radio"/> Test	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> test-create	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> eee	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> broken_data	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> Скидки на товары	Демо-кейс Predicate Промо метрики	promo_metrics
<input type="radio"/> Результаты промо	Демо-кейс Predicate Промо метрики	promo_metrics
<input type="radio"/> Продажи по товарам	Демо-кейс Predicate Промо метрики	promo_metrics

26 items < 1 2 3 ... 6 > 5 / page

Отмена Выбрать

После выбора датасета из каталога в пункте «Настройки» появятся поля с параметрами, описывающими выбранный датасет. Данные поля являются информационными, дальнейшая настройка узла не требуется:

data
🗑️

- ├─ Data ▾ Тип
- ├─ data [✎](#)

Настройки (4)
🗑️

```

entity.name: test data form

null.query: select * from
            read_csv_auto("s3://klmg/df
            _drift_new_2024_5_13_14_26
            _30_952.csv", header = true)

schedule.column_date: true_pred

null.datasource: s3-duckdb

```

Узел преобразования

При выборе типа узла «Преобразование» кнопка «+» для настроек раскроет модельное окно с каталогом преобразований:

Выбрать ×

Статус Все Метки

Название	Описание	Метки
<input type="radio"/> DfStatsTRANSFORM1550012	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> TransformNewFront	Test Transform	Пусто
<input type="radio"/> Transform	Test Transform	Пусто

3 items < 1 > 5 / page

После выбора преобразования из каталога в пункте «Настройки» появятся поля с параметрами, описывающими выбранное преобразование:

transform

- Transform Тип
- transform
- Настройки (4)
 - entity.name: Transform
 - columns.add_column: ones
 - params.par1: Значение отсутствует
 - datas.df: Значение отсутствует

Часть из параметров редактируемы и являются входными данными для преобразования, поэтому необходимо нажать на кнопку редактирования и в открывшемся окне ввести необходимые данные:

Настройки ×

predicate.Prefix	predicate.Key	predicate.Value
params	par1	<input type="text"/>
datas	df	<input type="text"/>

Узел метрики

При выборе типа узла «Метрика» кнопка «+» для настроек раскрывает модельное окно с каталогом метрик:

Выбрать ×

Статус
Все
Метки

Название	Описание	Метки
<input type="radio"/> DfStatsTRANSFORM155012	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> DfStatsNewFront_1	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> DfStatsNewFront	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> DfStats_test_1	Df Statistics Table	dev
<input type="radio"/> DfStats_test	Df Statistics Table	dev
<input type="radio"/> DfStats_test_upload	Df Statistics Table	dev
<input type="radio"/> DfStatsTransform45	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> DfStats145	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> DfStatsTRANSFORM1550	Значение отсутствует	Пусто
<input type="radio"/> Promo_GraphByShop	Продажи по магазинам (кол-во)	promo

43 items < 1 2 3 ... 9 > 5 / page

Отмена Выбрать

После выбора метрики из каталога в пункте «Настройки» появятся поля с параметрами, описывающими выбранную метрику:

metric
🗑️

- ├─ Metric ▾ Тип
- ├─ metric ✎

⊞ ⚙️ Настройки (5)
✎ 🗑️

- └─ entity.name: DfStats
- └─ params.par1: Значение отсутствует
- └─ meta.scalar: False
- └─ params.par2: Значение отсутствует
- └─ datas.df: Значение отсутствует

Часть из параметров редактируемы и являются входными данными для метрики, поэтому необходимо нажать на кнопку редактирования и в открывшемся окне ввести необходимые данные:

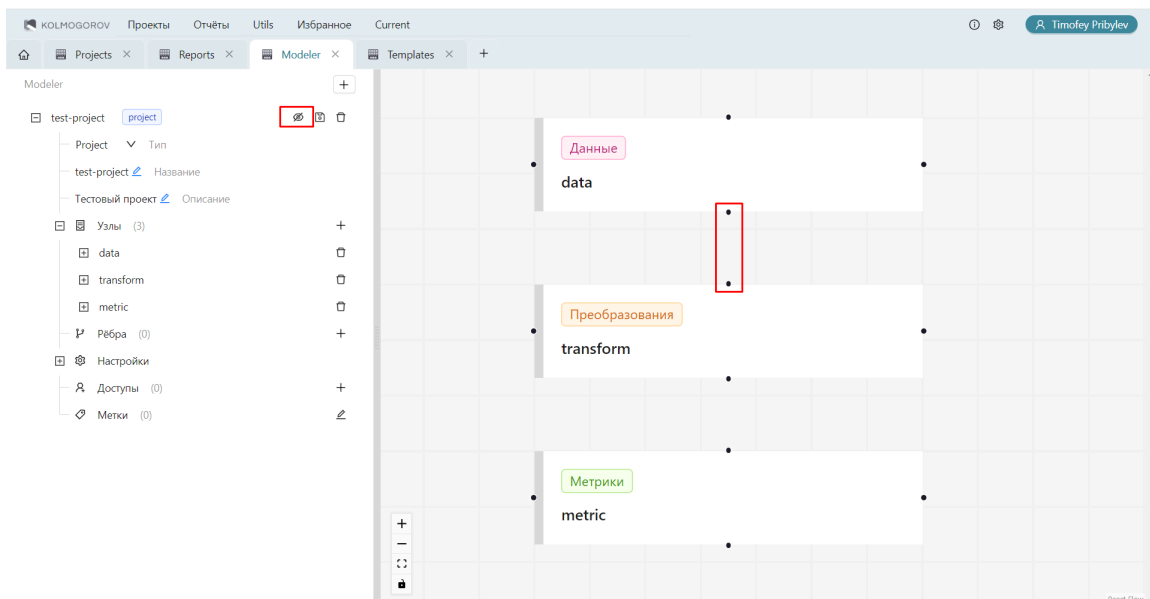
Настройки

predicate.Prefix	predicate.Key	predicate.Value
params	par1	<input type="text"/>
params	par2	<input type="text"/>
datas	df	<input type="text"/>

Настройка ребер проекта

Ребра соединяются узлы друг с другом для определения последовательности выполнения узлов.

Для настройки ребер необходимо нажать на кнопку отображения диаграммы проекта, а затем соединить узлы в нужной последовательности, протянув стрелку от одного узла к другому. Ребра определяются автоматически в соответствующем поле:



Важно учитывать ограничения на работу с ребрами для разных типов узлов:

1. Датасет: нельзя создавать входящие в узел ребра, исходящие ребра могут вести в узел преобразования или метрики.
2. Преобразование: входящие ребра могут исходить из узла датасета или другого преобразования, исходящие ребра могут вести в узел преобразования или метрики.
3. Метрика: входящие ребра могут исходить из узла датасета или преобразования, нельзя создавать исходящие ребра

Ограничений на число входящих и исходящих ребер для любого узла нет.

Дополнительной параметризации у ребер нет.

Настройка расписания

Единоразовый запуск

Важно

Если планируется **единоразовый запуск** проекта, не проводите настройку расписания. Расчет начнется сразу после создания проекта.

Регулярные запуски

После выбора настройки расписание откроется модальное окно настройки расписания:

Расписание ⓘ ×

Период

Режим

Дата начала

Количество периодов ⓘ

Период (обязательно) - периодичность запуска проекта:

- Ежедневно;
- Еженедельно;
- Ежемесячно.

Режим (обязательно) - режим забора данных из источника:

- От даты запуска - период отсчитывается от даты запуска;
- Ближайший законченный полный период - ближайший законченный полный период (неделя с пн по вс / месяц с 1 по 31 число / ...).

Дата начала (обязательно) - дата начала регулярного мониторинга. От этой даты "назад" отсчитываются периоды для забора данных.

Количество периодов (обязательно) - количество периодов для забора данных (ширина скользящего окна), данные за это число периодов будут учтены в расчетах.

Пример

Пусть датой начала проекта выбрано 20 октября 2022 (четверг), период - еженедельно, количество периодов - 2.

Тогда в случае выбора режима *От даты запуска* расчеты будут проводиться на данных за 6-20 октября 2022 (2 недели с чт по чт), а при выборе режима *Ближайший законченный полный период* - на данных за 3-17 октября 2022 (2 недели с пн по пн).

Важно

Настройка **скользящего окна** для забора данных при регламентных запусках проекта доступна только для датасетов с отмеченным *Столбцом, содержащим дату наблюдения* при создании датасета.

Для датасетов без такого столбца регламентный запуск проекта также возможен. В этом случае при каждом запуске для расчета берутся **все записи**, имеющиеся в объекте данных на текущий момент.

Настройка светофоров

Светофор проекта – это показатель качества метрик всего проекта в целом. Светофор может быть зеленым, желтым, или красным. Также светофор может быть главным и дополнительным. Главный светофор отображается в каталоге проектов.

При нажатии на кнопку добавления светофора появляется модальное окно настройки светофора:

Светофор



* Название

* Тип

Правило вычисления светофора

Установить правило по умолчанию

Валидировать

Добавить

Параметры светофора следующие:

1. Название (обязательно)
2. Тип (обязательно):
 - а. Главный светофор - отображается в каталоге как светофор по проекту, может быть не более одного;
 - б. Дополнительный светофор - отображается только в проекте, может быть сколько угодно.
3. Правило вычисления светофора (обязательно).

Правило светофора можно заполнить автоматически с помощью кнопки «Установить правило по умолчанию». В таком случае создается правило, которое использует все метрики проекта, которые возвращают скалярное значение. Логика правила будет основываться на светофоры метрик – если все светофоры метрик зеленые – светофор проекта зеленый. Если есть хоть один красный светофор метрики – светофор проекта красный. В иных случаях светофор проекта желтый.

Альтернативный метод создания правила – ручное написание правила, после чего необходимо нажать на кнопку «Валидировать» для проверки правильности написанного правила. При написании правила необходимо придерживаться следующего синтаксиса:

1. Правило представляет собой логическое выражение формата `If условие then действие [elif условие then действие] else действие`. Блок `elif` может повторяться ноль и более раз.
2. Действие – это либо блок с присвоение цвета светофора при выполнении условия. Имеет вид `result = <GREEN|YELLOW|RED>`. Либо вложенное `if`-выражение той же структуры.
3. Условие – это логическое выражение, содержащее сравнения скалярных значений метрик или их светофоров с какими-либо значениями:
 - a. Для обращения к скалярному значению метрики необходимо использовать метод `scalar(<алиас ноды с метрикой>)`. Доступные логические операторы: `>`, `<`, `>=`, `<=`, `==`, `!=`. Сравнение производится либо со скалярным значением другой метрики, либо с действительным числом.
 - b. Для обращения к светофору метрики необходимо использовать метод `signal(<алиас ноды с метрикой>)`. Доступные логические операторы: `==`, `!=`. Сравнение производится либо со светофором другой метрики, либо с константами `RED`, `YELLOW`, `GREEN`.
 - c. В логическом выражении также могут использоваться круглые скобки и операторы `OR` и `AND`.

После заполнения всех параметров светофора необходимо нажать кнопку «Добавить».

Настройка доступов

Настройка доступов позволяет определить перечень пользователей, которые могут получить доступ к создаваемому проекту. При нажатии на кнопку настройки доступов открывается соответствующее модельное окно:

Доступы ×

Имя пользователя	Доступ
<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Добавить

На форме доступны следующие поля и кнопки:

1. Добавить – добавляет еще одну строчку для заполнения пары пользователь-уровень доступа.

2. Имя пользователя – выпадающий список из имен пользователей системы.
3. Доступ – уровень доступа, выдаваемый пользователю:
 - а. Владелец – полный доступ с возможностью редактирования проекта;
 - б. Только чтение – доступ только на просмотр результатов отработки проекта.

После заполнения всех параметров доступа необходимо нажать кнопку «Сохранить».

Настройка меток

Метки – это теги проектов. При нажатии на кнопку настройки меток появится окно с выпадающим списком доступных меток, где можно либо выбрать существующие метки, либо написать собственную метку. Число меток на одном проекте не ограничено.

Просмотр созданного проекта

После того как проект создан, в [Каталоге проектов](#) (*Панель управления > Проекты*) появляется соответствующая этому проекту строка и отображается статус данного проекта.

Инструкция по просмотру отчета с результатами проекта представлена в разделе "Результаты мониторинга".